



# I N D I A

Conscious Care.

### PEST MONITOR

#### **Lampada UV in acciaio inox per posizionamento a parete o su supporto Cattura gli insetti tramite pannelli collanti**

PEST MONITOR è un dispositivo che consente la cattura di insetti, all'interno di locali, grazie all'azione combinata di due sorgenti di luce UV attrattiva e di un ampio pannello collante. Questo sistema assicura la corretta cattura dell'insetto attratto, a differenza di quanto avviene in presenza di griglie elettrificate che possono provocare l'inquinamento delle aree su cui sono sospese per la diffusione di frammenti di insetti.

Le caratteristiche della sorgente di luce ultravioletta (i neon a luce attinica emettono 15 Watt ciascuno) permettono a PEST MONITOR di coprire una superficie sino a 40-50 metri quadri.

#### **Installazione e manutenzione**

PEST MONITOR deve essere installata all'interno dei locali ad una altezza di 1,80 – 2,0 metri, possibilmente su di una parete bianca o comunque chiara, in un luogo non soggetto a corrente d'aria e lontano da fonti di vapore e superfici riflettenti che possono influire sulla direzione del volo delle mosche.

Per l'installazione leggere attentamente le istruzioni presenti nella confezione.

La sostituzione della luce attinica è prevista dopo circa 6.000 ore di funzionamento.

#### **Caratteristiche tecniche**

- struttura in acciaio Aisi 304;
- griglia esterna di protezione in acciaio Aisi 304 con diametro 2 mm e telaio di sostegno in acciaio;
- area di cattura variabile da 40 a 50 mq;
- 2 lampade attiniche da 15 watt con emissione a 360 nm, a richiesta sono disponibili neon del tipo shatterproof. I neon devono essere sostituiti dopo 12 mesi dalla loro messa in funzione.
- cartone collante verticale chiaro, con cattura su un lato;
- dimensione esterna: 430 mm (h) x 490 x 63;
- peso di 6,2 kg.

I pannelli adesivi di ricambio sono disponibili a parte.



Pubblicazione riservata alle seguenti categorie professionali : agronomi, disinfestatori, igienisti, medici, parassitologi, veterinari.